

## 2.1. Hrací doba

Je 2 x 25 min. hrubého času s 5 minutovou přestávkou. Během přestávky si družstva vymění strany a střídačky. Hra končí uplynutím hrací doby na znamení hlavního rozhodčího. Za znamení se považuje písknutí rozhodčího.

Utkání je doba mezi zahájením utkání (nastoupením družstev) a ukončením utkání (vyhlášením výsledků).

Rozhodčí pozastaví čas utkání, pokud v průběhu zápasu došlo k situaci, při které se míč nedostal vzápětí po přerušení do hry. Jde např. o zranění, ztrátu míče, trestné střelení, úpravu výstroje brankáře, opravu branek nebo čar, úmyslné zdržování rozehrání, oddechový čas, změnu zápisu, dotaz kapitána ve středovém kruhu apod.

## 2.1. Hrací doba

Je 2 x 25 min. hrubého času s 5 minutovou přestávkou. Během přestávky si družstva vymění strany a střídačky. Hra končí uplynutím hrací doby na znamení hlavního rozhodčího. Za znamení se považuje písknutí rozhodčího.

Utkání je doba mezi zahájením utkání (nastoupením družstev) a ukončením utkání (vyhlášením výsledků).

Rozhodčí pozastaví čas utkání, pokud v průběhu zápasu došlo k situaci, při které se míč nedostal vzápětí po přerušení do hry. Jde např. o zranění, ztrátu míče, trestné střelení, úpravu výstroje brankáře, opravu branek nebo čar, úmyslné zdržování rozehrání, oddechový čas, změnu zápisu, dotaz kapitána ve středovém kruhu apod.

Během poslední minuty každé poloviny utkání rozhodčí (časoměřič i trestoměřič) pozastavuje čas při každém přerušení hry.

Pozn.: Pokud je v okamžiku začátku poslední minuty hra přerušena (např. se hráči připravují na rozhoz), časoměřič a trestoměřič okamžitě pozastavují čas a pouštějí ho až v okamžiku, kdy hra pokračuje. Je vhodné, aby časoměřič oznamoval v poslední minutě každé poloviny utkání zbývající čas během každého přerušení hry.

### 3.3. Výhoda

Jestliže faulovaný hráč má míč pod kontrolou, rozhodčí signalizuje ponechání výhody a hra pokračuje bez přerušení.

Při výhodě s vyloučením (signalizace zvednutou rukou) rozhodčí přeruší hru až po zakončení akce a udělí trest. Za zakončení akce se považuje vstřelení branky nebo ztráta míče (soupeř dostane míč do držení). Následuje rozhoz v místě, kde byla hra přerušena (viz odst. 2.7). Jestliže z akce padla branka, 2 min. trest je udělen, ale neslouží se. V případě vyloučení na 5 min. je trest sloužen a hráč se vrací po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení.

*Pozn: Např. pouhý dotek protihráče výhodu nepřeruší.*

### 3.3. Výhoda

Jestliže faulovaný hráč má míč pod kontrolou, rozhodčí signalizuje ponechání výhody a hra pokračuje bez přerušení.

Při výhodě s vyloučením (signalizace zvednutou rukou) rozhodčí přeruší hru až po zakončení akce a udělí trest. Za zakončení akce se považuje vstřelení branky nebo ztráta míče (soupeř dostane míč do držení). Následuje rozhoz v místě, kde byla hra přerušena (viz odst. 2.7.).

*Pozn: Např. pouhý dotek protihráče výhodu nepřeruší.*

Jestliže z akce padla branka, 2 min. trest je udělen, ale neslouží se. V případě vyloučení na 5 min. je trest sloužen a hráč se vrací po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení.

*Pozn.: Jestliže z akce padla branka a provinivší se tým už hraje v oslabení, potom všechny tresty odpykávané na trestné lavici zůstávají v platnosti.*

### 3.2.2. Vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje družstvu za:

- nezapsání hráče do zápisu (pokud není pořadatelem soutěže určeno jinak)
- špatné střídání - odst. 2.32.
- nesportovní chování střídačky - odst. 2.27.

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

- nesprávnou výstroj a výzbroj - odst. 2.3.
- úmyslné porušení pravidla o brankovišti odst. 2.12.
- napadení tělem odst. 2.17.
- hrubé, úmyslné či opakované držení odst. 2.20.
- hrubý krosček a krosček ze zadu odst. 2.21.
- faul loktem či kolenem odst. 2.22.
- sekání odst. 2.23.
- podražení odst. 2.24.
- zahození nebo zakopnutí míče odst. 2.27.
- úmyslné kopnutí nebo šlápnutí do soupeřovy lakrosky odst. 2.27.
- nesportovní chování odst. 2.27.
- hrubost odst. 2.28.
- za faul po napomínání odst. 2.30.

Hra pokračuje vložím do lakrosky na středovém bodu (u trestu pro družstvo) nebo v místě přestupku (u trestu pro hráče).

Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po první brance, kterou jeho družstvo obdrží při oslabení.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

*Pozn.: Podle tohoto znění není rozhodující, zda byly hráči vyloučeni současně nebo zvlášť. Pokud padne branka a na trestné lavici je stejný počet hráčů z každého družstva (nepočítají se osobní tresty), nikdo z vyloučených se nevrací do hry.*

*Pozn.: Pokud k zápasu nastoupí jedno družstvo se čtyřmi hráči v poli a druhé s pěti a družstvu s pěti hráči je vyloučen hráč na 2 minuty, jedná se o oslabení, přestože jsou na hřišti síly vyrovnány.*

### 3.2.2. Vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje družstvu za:

- nezapsání hráče do zápisu (pokud není pořadatelem soutěže určeno jinak)
- špatné střídání - odst. 2.32.
- nesportovní chování střídačky - odst. 2.27.

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

- nesprávnou výstroj a výzbroj - odst. 2.3.
- úmyslné porušení pravidla o brankovišti odst. 2.12.
- napadení tělem odst. 2.17.
- hrubé, úmyslné či opakované držení odst. 2.20.
- hrubý krosček a krosček ze zadu odst. 2.21.
- faul loktem či kolenem odst. 2.22.
- sekání odst. 2.23.
- podražení odst. 2.24.
- zahození nebo zakopnutí míče odst. 2.27.
- úmyslné kopnutí nebo šlápnutí do soupeřovy lakrosky odst. 2.27.
- nesportovní chování odst. 2.27.
- hrubost odst. 2.28.
- za faul po napomínání odst. 2.30.

Hra pokračuje vložím do lakrosky na středovém bodu (u trestu pro družstvo) nebo v místě přestupku (u trestu pro hráče).

Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po první brance, kterou jeho družstvo obdrží při oslabení a pokud zároveň proti jeho družstvu nebyla signalizována výhoda s vyloučením.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

*Pozn.: Podle tohoto znění není rozhodující, zda byly hráči vyloučeni současně nebo zvlášť. Pokud padne branka a na trestné lavici je stejný počet hráčů z každého družstva (nepočítají se osobní tresty), nikdo z vyloučených se nevrací do hry.*

*Pozn.: Pokud k zápasu nastoupí jedno družstvo se čtyřmi hráči v poli a druhé s pěti a družstvu s pěti hráči je vyloučen hráč na 2 minuty, jedná se o oslabení, přestože jsou na hřišti síly vyrovnané.*

*Pozn.: Jestliže padne gól při signalizované výhodě s vyloučením a provinivší se tým už hraje v oslabení, potom signalizovaný 2 min. trest je udělen, ale neslouží se (viz odst. 3.3.). Všechny tresty odpykávají v tu chvíli na trestné lavici zůstávají v platnosti.*

### 3.2.3. Vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče

Trest vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

- faul po odpískání odst. 2.14.
- úmyslně hrubý faul odst. 2.28.
- sekání nad úroveň ramen odst. 2.23.
- píchání holí odst. 2.18.
- podražení ze zadu odst. 2.24.
- faul loktem nad úroveň ramen odst. 2.22.

Hra pokračuje vložení do lakrosky soupeře v místě přestupku. Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po druhé brance, kterou jeho družstvo obdrželo v oslabení.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

### 3.2.3. Vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče

Trest vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

- faul po odpískání odst. 2.14.
- úmyslně hrubý faul odst. 2.28.
- sekání nad úroveň ramen odst. 2.23.
- píchání holí odst. 2.18.
- podražení ze zadu odst. 2.24.
- faul loktem nad úroveň ramen odst. 2.22.

Hra pokračuje vložení do lakrosky soupeře v místě přestupku. Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po druhé brance, kterou jeho družstvo obdrželo v oslabení a při níž zároveň nebyla proti jeho družstvu signalizována výhoda s vyloučením.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

Pozn.: Jestliže padne gól při signalizované výhodě s vyloučením a provinivší se tým už hraje v oslabení, potom signalizovaný 5 min. trest je sloužen a hráč se vrací po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení (viz odst. 3.3). Všechny tresty odpykované v tu chvíli na trestné lavici zůstávají v platnosti.

## **odst. 14. Povinnost nošení helem s krytem obličeje**

V I. a II. lize jsou hráči a hráčky mladší 18 let povinni nastoupit k zápasu v helmě s krytem obličeje. Výjimku tvoří pouze hráči, kterým bude 18 let do 30. září včetně v této herní sezóně. Ve III. lize je povinnost nosit helmy s krytem obličeje do 15 let.

## **odst. 14. Povinnost nošení helem s krytem obličeje**

V I. a II. lize jsou hráči a hráčky ~~mladší 18 let~~ povinni nastoupit k zápasu v helmě s krytem obličeje (nebo jinou ochrannou pomůckou odsouhlasenou SALHem). Výjimku tvoří pouze hráči narození před 1. 9. 1989, kteří již byli registrováni v sezóně 2006-07 a dříve.

V 1. ženské a žákovské lize je povinnost nosit helmy s krytem obličeje do 15 let.

## 13. Systém soutěže

I. a II. PLL a I. ŽŽL se hrají dvoukolově, každý s každým a podle předem stanoveného klíče.

Postupy do vyšších soutěží: první z II. PLL postupuje automaticky, druhý z II. PLL hraje utkání o postup do I. PLL s předposledním z I. PLL. Hraje se na dvě vítězná utkání. Jako první je domácí mužstvo z I. PLL se všemi povinnostmi (vyzívá soupeře, zajišťuje rozhodčí a hřiště). V druhém utkání přecházejí povinnosti na mužstvo z II. PLL. V případě třetího utkání je opět domácí mužstvo z I. PLL. V případě remízy se prodlužuje 2x5 minut. Družstvo, které vsítí regulérní branku vyhrává okamžitě celý zápas - náhlá smrt. Pokud se nerozhodne ani v prodloužení, rozhodne se utkání na trestná střelení v sériích po pěti.

Poslední z I. PLL sestupuje automaticky. Ze II. PLL se nesestupuje. Z I. ŽŽL se nepostupuje.

Pokud první mužstvo z II. PLL nepostoupí, nahradí jej plně mužstvo následující. Stejně pravidlo platí i pro baráž. Pokud bylo mužstvo z ligové soutěže vyloučeno (např. 3 kontumace apod.), hledí se na něho jako na mužstvo, které se umístilo na místě posledním. Pokud bylo vyloučeno v I. PLL více jak jedno mužstvo, nahradí je mužstva z II. PLL bez baráže do potřebného počtu, podle pořadí jak se umístily v soutěži.

O pořadí týmů v lize rozhoduje:

1. počet bodů (za vítězství v zápase jsou dva body a za remízu jeden bod)
2. při stejném počtu bodů rozhoduje vzájemný zápas
3. větší rozdíl skóre ze vzájemných zápasů
4. větší rozdíl skóre (počítá se skóre z celého ročníku ligy)
5. větší počet vstřelených branek (v celém ročníku ligy)
6. los (provádí ho vedoucí ligy za účasti obou zainteresovaných kapitánů)

V soutěžích družstev se slavnostně vyhlašují a oceňují první tři místa. V soutěžích jednotlivců se vyhlašují a oceňují první tři místa v kanadském bodování, v soutěži střelců a v soutěži nahrávačů.

## 13. Systém soutěže

I. a II. PLL a I. ŽŽL se hrají dvoukolově, každý s každým a podle předem stanoveného klíče.

Postupy do vyšších soutěží: první z II. PLL postupuje automaticky, druhý z II. PLL hraje utkání o postup do I. PLL s předposledním z I. PLL. Hraje se na dvě vítězná utkání. Jako první je domácí mužstvo z I. PLL se všemi povinnostmi (vyzívá soupeře, zajišťuje rozhodčí a hřiště). V druhém utkání přecházejí povinnosti na mužstvo z II. PLL. V případě třetího utkání je opět domácí mužstvo z I. PLL. V případě remízy se prodlužuje 2x5 minut. Družstvo, které vsítí regulérní branku vyhrává okamžitě celý zápas - náhlá smrt. Pokud se nerozhodne ani v prodloužení, rozhodne se utkání na trestná střelení v sériích po pěti.

Poslední z I. PLL sestupuje automaticky. Ze II. PLL se nesestupuje. Z I. ŽŽL se nepostupuje.

Pokud první mužstvo z II. PLL nepostoupí, nahradí jej plně mužstvo následující. Stejně pravidlo platí i pro baráž. Pokud bylo mužstvo z ligové soutěže vyloučeno (např. 3 kontumace apod. ), hledí se na něho jako na mužstvo, které se umístilo na místě posledním. Pokud bylo vyloučeno v I. PLL více jak jedno mužstvo , nahradí je mužstva z II. PLL bez baráže do potřebného počtu, podle pořadí jak se umístily v soutěži.

O pořadí týmů v lize rozhoduje:

1. počet bodů (za vítězství v zápase jsou dva body a za remízu jeden bod)
2. při stejném počtu bodů rozhoduje vzájemný zápas
3. větší rozdíl skóre ze vzájemných zápasů
4. větší rozdíl skóre (počítá se skóre z celého ročníku ligy)
5. větší počet vstřelených branek (v celém ročníku ligy)
6. los (provádí ho vedoucí ligy za účasti obou zainteresovaných kapitánů)

V soutěži jednotlivců rozhoduje ve všech disciplínách (střelci, nahrávači a kanadské bodování) na prvním místě absolutní počet bodů v jednotlivých soutěžích bez ohledu na počet odehraných zápasů.

Při shodě počtu bodů v soutěži kanadského bodování rozhoduje větší počet vstřelených branek. Při shodě v obou položkách se hráči umístili na stejném místě.

Při shodě bodů v soutěži střelců nebo nahrávačů žádné další kritérium nerozhoduje a hráči se umístili na stejném místě.

V soutěžích družstev se slavnostně vyhlašují a oceňují první tři místa. V soutěžích jednotlivců se vyhlašují a oceňují první tři místa v kanadském bodování, v soutěži střelců a v soutěži nahrávačů.